

Magic Games

Her er der hjernevridere nok til en hel intelligens-test. Logik og overblik skal være på toppen.

Når spillet er installeret, finder du det via *Start-menuen* under *Programmer*. Vælg **Magic Games Collection** og derefter **Magic Games**.

Du får nu en farvestrålende menu, hvor du ude til venstre ser en liste over de seks spil, du kan vælge imellem. Marker et af dem med musen, og klik på **Play**.

Logic Trainer

Dette spil fungerer som det velkendte *Master Mind*, hvor du skal gætte en skjult farvekode. Efter hvert gæt får du hvide og sorte mærker. En sort betyder rigtig farve på rigtig plads, og en hvid betyder rigtig farve, men forkert plads. Klik på **START**. Klik enkeltvis på farverne i bunden, og placer dem der, hvor du vil have dem. Klik så på **CHECK**. Du får nu dine hvide og sorte pinde ude til venstre. I menuen **Game** kan du vælge **Close** og komme tilbage til hovedmenuen.

Tetcolor

Dette spil vækker klare minder om *Tetris*. Du skal sørge for, at mindst tre brikker i samme farve danner en linie. Brikker falder ned fra oven, og du styrer og drejer dem med piletasterne. Lad dem falde til bunds med mellemrumstasten. Klik på **Start**, og begynd spillet. Du kan standse og genoptage spillet på **Pause**, og du kan se, hvad der er på vej til at falde ned, ved **Next**. I menuen **Game** kan du enten vælge **New Game** eller gå tilbage til hovedmenu på **Exit**.

Magic Lines

Her skal du sørge for, at fem ens bolde danner en linie. De eksploderer og skaber mere plads til at manøvrere på brættet. Du flytter en bold ved at klikke på den, du vil flytte, og derefter på det felt, hvor du vil have den. Klik på **New** for at komme i gang. Gå tilbage til hovedmenuen via **Exit**. I **Lamp** kan du ændre lyssætningen på brættet. Og i **Settings** kan du justere spillets opsætning.

Magic Beads

Endnu et spil over det geniale og berømte tema som vi kender fra *Tetris*. Kuglerne kommer ned fra toppen, du ændrer kombinationen med pil op og ned. Og du styrer dem horisontalt med pil til venstre og højre. Du lader dem falde til bunds med mellemrumstasten. Klik på **Start**, og tag en pause med et klik på **Pause**. I menuen **Game** kan du starte på en frisk via **New Game** eller gå tilbage til hovedmenuen ved at vælge **Exit**.

Magic Balls

Spillepladen ligner den fra *Magic Lines*. Her skal du ikke placere boldene frit, men bytte rundt på to ved siden af hinanden. Byt to bolde ved siden af hinanden, så der bliver dannet en række på tre ens bolde, som så eksploderer. Start forfra med et klik på **New**, og gå tilbage til hovedmenuen via **Exit**.

Combat Engineer

Så er det tid til kamp. Man kommer her til at tænke på "Sænke Slagskibe". I hjørnerne ser du røde prikker. Det er bomber, du skal deaktivere. Men du skal bevæge dig derud først, og det grønne landskab er fyldt med skjulte miner. Mens du bevæge dig, bliver felterne grå. Hvis der ikke står et tal, er der ingen umiddelbar fare på færde. Men hvis der for eksempel står 2, betyder det, at der er to miner i nærheden. Hvis du har et gæt på, hvor bomben er, så marker feltet med et højreklik. I bunden af skærmen kan du se, hvor meget energi og tid du har tilbage og du kan se, hvor mange bomber og miner der er på banen. Yderst til højre i bunden kan du se, hvor lang tid der er tilbage. I menuen **Game** kan du begynde forfra via **New Game** eller gå tilbage til hovedmenuen via **Exit**.

Med et klik på **Help** i hovedmenuen kan du få hjælp til at registrere og dermed lovligt beholde spillet i mere end 30 dage.